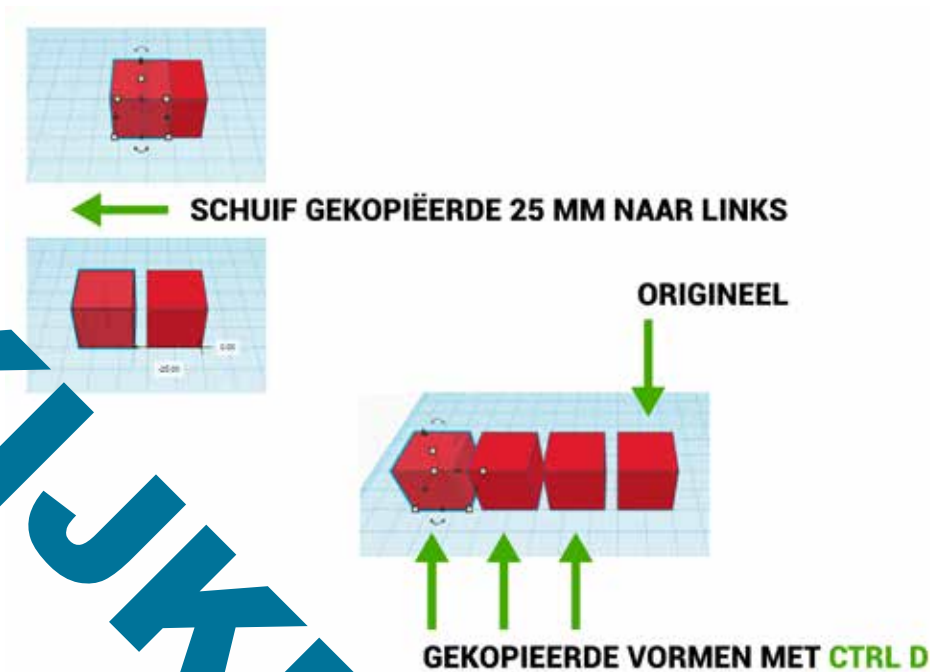


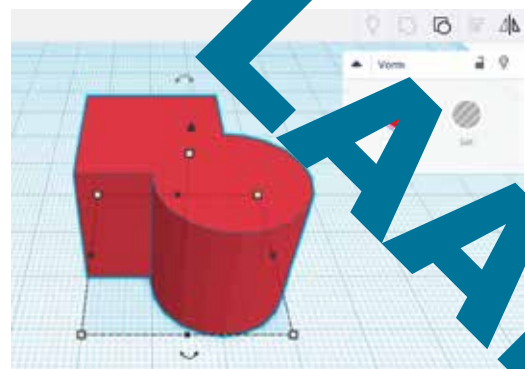
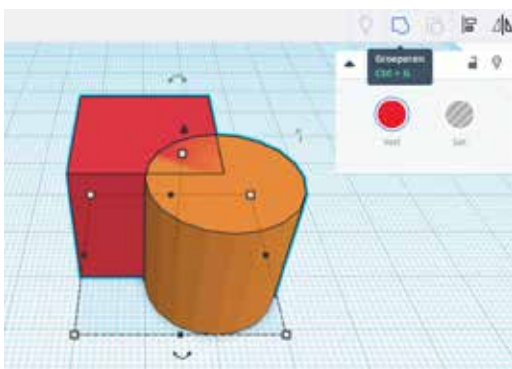
Vormen dupliceren



Selecteer de vorm en toets Ctrl C in. De vorm is gekopieerd en verschijnt precies boven op de aangeklikte vorm. Verplaats de kopie 25 mm naar links zodat je ziet dat het er nu twee zijn.

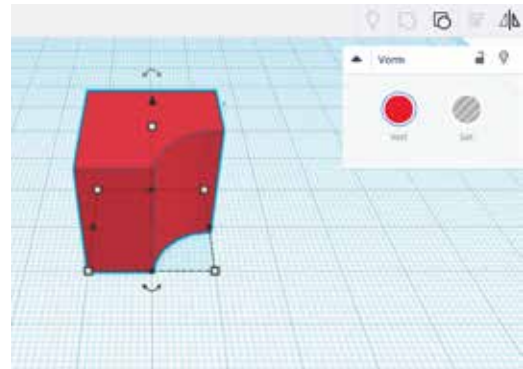
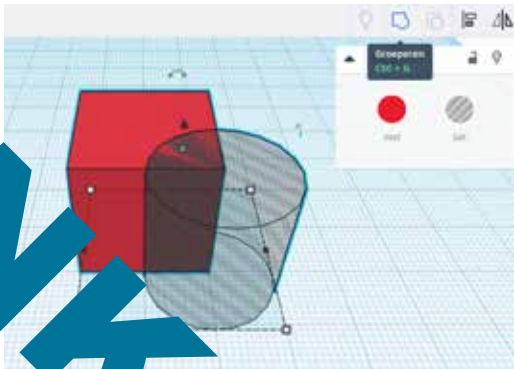
Al je hierna Ctrl D intoetst komt er een vorm op de zelfde afstand bij. Herhaal Ctrl D zo vaak als je nodig hebt, zo ontstaat er een patroon van gelijke vormen.

Vormen samenvoegen



Sleep een cilinder in het werkvenster, plaats hem met overlap bij de kubus. Zorg dat de cilinder vast is. Selecteer beide vormen en groepeer ze met Ctrl G of klik op het "groepeer" icoontje. Je kunt dit ook met meerdere vormen toepassen.

Vormen van elkaar af halen



Sleep een cilinder in werkvenster, plaats hem met overlap bij de kubus. Zorg dat de cilinder een gat in de kubus maakt. Selecteer beide vormen en groepeer ze met Ctrl G of klik op het "groepeer" icoon. Dit kun je ook met meerdere vormen toepassen.

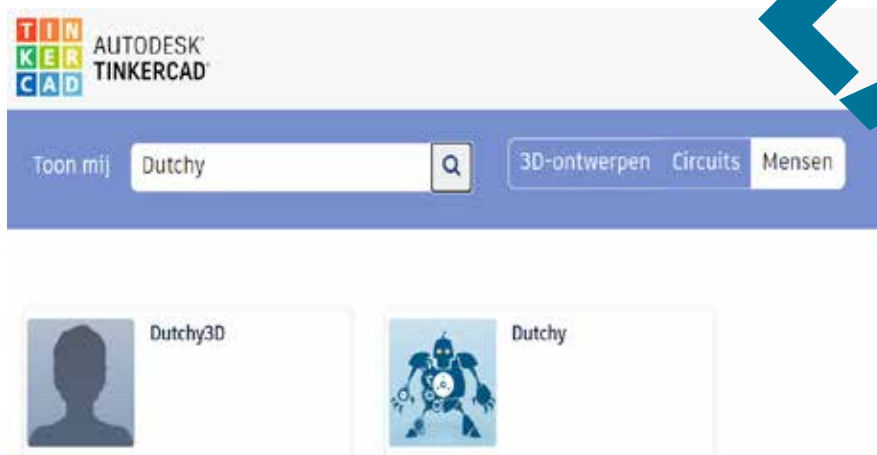
2.2 Praktijkopdracht: Sleutelhanger maken

Project zoeken

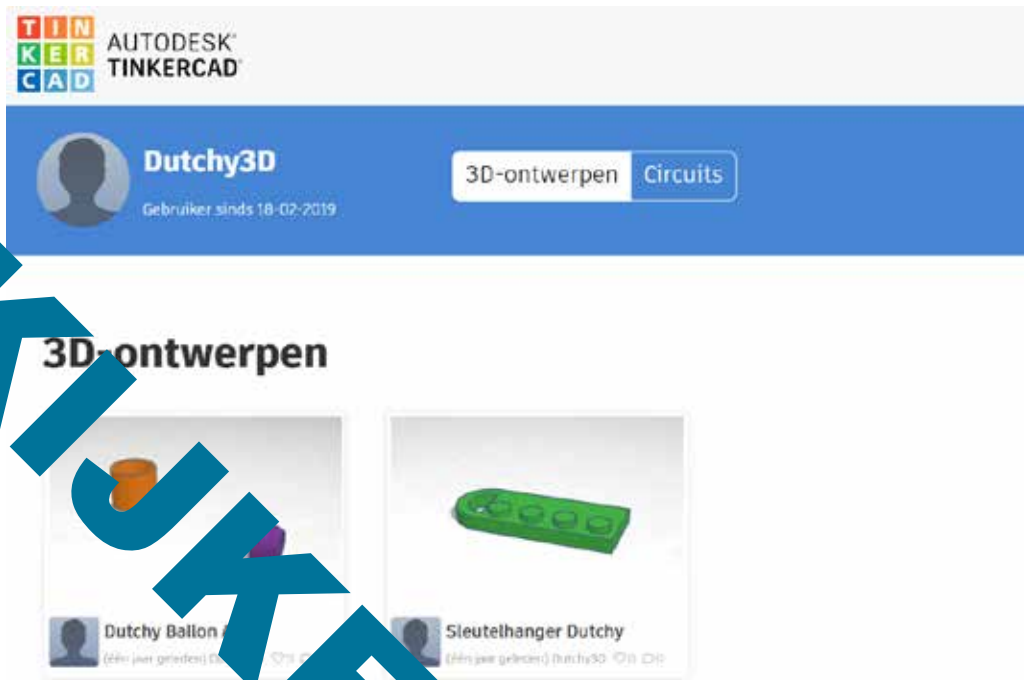
Zoek het project sleutelhanger. Druk hier voor op het vergrootglas naast je profiel icoontje.



In het volgende scherm zoek je door middel van het woord 'dutchy' in het invulveld, zorg dat je de categorie Mensen hebt aangeklikt. Druk op enter. Kies dan de gebruiker Dutchy3D.

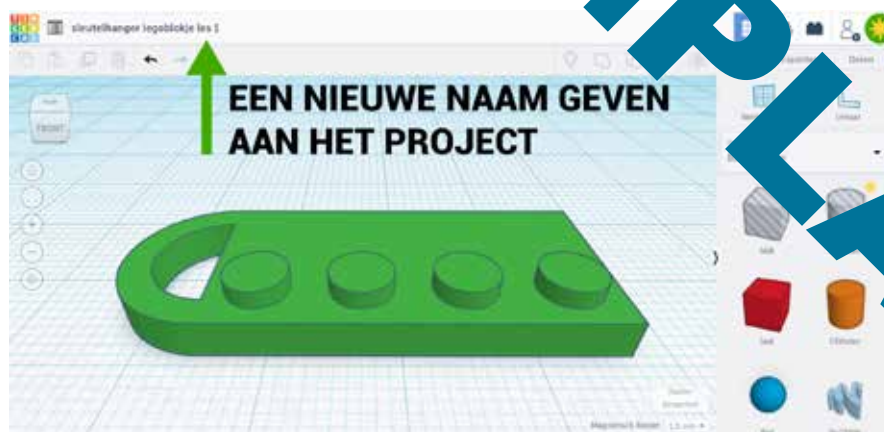


Kies in het volgende scherm het project Sleutelhanger Dutchy.



Startscherm van de sleutelhanger

Je krijgt het volgende scherm te zien. De sleutelhanger staat in het werkvenster.
Nu kun je zelf verder ontwerpen met vormen en teksten.
Je kunt ook het project een nieuwe naam geven.

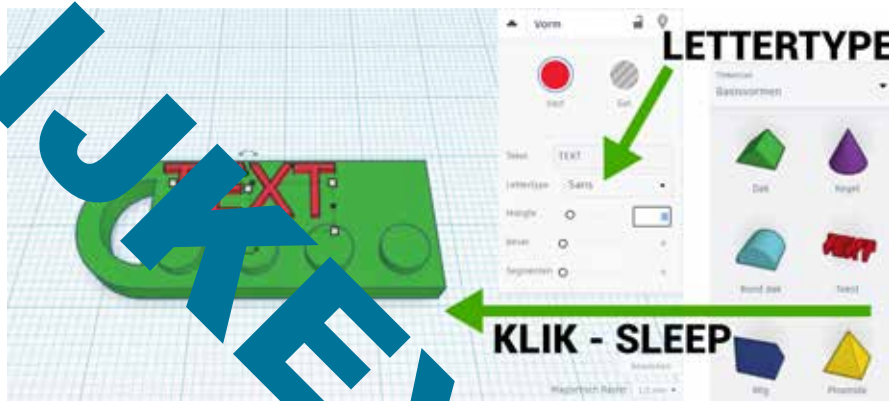


Tekst invoeren

Sleep TEXT vanuit de basisvormen in het werkvenster, verander de tekst en zet dit op de sleutelhanger.

Het lettertype kun je het beste veranderen in Sans, want dat print het mooist.

De grootte van de tekst kun je net als andere vormen aanpassen met de witte veldjes.



Vormen toevoegen

Om de sleutelhanger verder te ontwerpen kun je vormen zoeken in de basisvormen en deze in het werkvenster slepen. Verander de maten en plaats de vormen tot je tevreden bent. Zorg dat alle vormen aan de sleutelhanger vast worden anders worden de vormen los van elkaar geprint.

